

Allegato

Quattro gli eventi di After ospitati il 30 settembre allo Smart Life Festival di Modena.

Si comincia alle 9.30 (Fondazione Universitaria Marco Biagi di Modena - largo Marco Biagi, 10) con **l'assemblea annuale delle Comunità Tematiche "Collaborative e innovative: Incontro al Futuro"**. Tornano ad incontrarsi in presenza gli Enti e le Organizzazioni regionali per ragionare insieme su percorsi innovativi volti a declinare al futuro i propri obiettivi e il modello organizzativo che le contraddistingue. All'assemblea partecipano Andrea Orlando, capo di Gabinetto della Presidenza della Giunta della Regione Emilia-Romagna, Paola Salomoni, assessora regionale alla scuola, università, ricerca, agenda digitale della Regione Emilia-Romagna, Anna Chiara Scapolan, professoressa associata Dipartimento di Comunicazione ed Economia Unimore, Idelfo Borgo, direttore ICT e Agenda Digitale della Regione del Veneto, Carlo Falcinelli, dirigente presso Punto Zero Scarl (già Umbria Digitale). Modera Dimitri Tartari, coordinatore Agenda Digitale dell'Emilia-Romagna. Registrazione obbligatoria: <https://forms.gle/uvfwvsmrBioxXq4WA>.

Alle ore 10 tocca a **CitizER Science in action: Citizen Science e Gaming per la divulgazione culturale e turistica**, incontro dedicato agli studenti delle scuole superiori presso il Laboratorio Aperto di Modena (vicolo Buon Pastore, 43). In particolare, il laboratorio vedrà il coinvolgimento di studentesse e studenti di una classe quarta dell'I.T.E.S "J. Barozzi" di Modena per aumentare la consapevolezza dei partecipanti sull'importanza di collaborare ad attività di citizen science per la promozione del territorio locale. Il laboratorio sarà tenuto dalla prof.ssa Catia Prandi, Ricercatrice Senior (RTD B) del Dipartimento di Informatica - Scienza e Ingegneria, Università di Bologna.

Nel pomeriggio, altri due appuntamenti entrambi a partire dalle ore 15. Il Laboratorio Aperto di Modena ospita "Che genere di videogiochi? Potenzialità e riflessioni sul mondo del gaming", nell'ambito di **Women in Tech. Un gioco da ragazze**. Un incontro animato da attività di facilitazione visuale e sondaggi live, a cui il pubblico in sala e da casa sarà invitato a partecipare, per riflettere e trovare nuovi spunti di dialogo sulle potenzialità e i rischi del mondo del gaming. L'appuntamento fa parte del secondo ciclo di eventi "Women in Tech", organizzati da Regione Emilia-Romagna nell'ambito di 'Donne e Digitale di Data Valley Bene Comune, l'Agenda Digitale 2020-2025', e in collaborazione con la Rete dei Laboratori aperti dell'Emilia-Romagna. Una serie di seminari online e in presenza sui gap digitali che penalizzano le donne. Intervengono Viola Nicolucci, psicologa psicoterapeuta, Valentina Paternoster, Internal Communication Consultant | Learning Experience Designer | Engagement & Caring Lead presso OpenKnowledge. Modera Barbara Leda Kenny. Per iscrizioni: <https://www.eventbrite.com/e/women-in-tech-modena-after-festival-tickets-420662020427>

Invece i **Cluster Regionali "Digital Skills: booster per la competitività aziendale"** si riuniscono al Teatro San Carlo (via S. Carlo, 5) per approfondire il tema delle digital skills nell'ecosistema regionale dell'innovazione: quali competenze e profili professionali ricercano le imprese dell'Emilia-Romagna? Come possono queste competenze diventare acceleratori della competitività delle aziende? Intervengono Lara Porciatti, project Manager ART-ER Attrattività Ricerca Territorio, Claudio Buda, business manager Showtime! by Mango Mobile Agency e membro del Consiglio Direttivo del Distretto Informatico Romagnolo, Francesco Buzzoni, innovation manager di IFOA, Lara Oliveti, co-founder, partner and CEO di Melazeta, delegata Filiera Digital e membro del Consiglio Generale Confindustria Emilia. Modera Elisabetta Bracci, manager Clust-ER Innovate della Regione Emilia-Romagna. Per iscriversi: <https://www.eventbrite.com/e/incontro-cluster-regionali-festival-after-tickets-425022572957>. /MC