

Gli eventi della mattina: uno sguardo digitale sulla sostenibilità ambientale

La giornata di After Massa Lombarda inizia con due laboratori per ragazzi sui temi della Citizen Science.

Si partirà **alle ore 9 dalla sede di Wasp**, con due classi terze della scuola secondaria di Massa Lombarda, che prima di iniziare il laboratorio saranno invitate a partecipare a una visita guidata degli spazi dell'azienda, al fine di avvicinare i ragazzi agli strumenti della stampa 3D. Seguirà il laboratorio "**Citizen Science in action: Citizen science e Gaming per la sostenibilità ambientale**", ormai un classico degli appuntamenti After, che introdurrà, in modo interattivo e partecipativo, concetti quali quelli di Scienza dei Cittadini e Game Thinking, con l'obiettivo di coinvolgere i partecipanti e sensibilizzarli sui temi della sostenibilità ambientale e dell'uso dei dati per la gestione di problemi di interesse pubblico.

Dalle **10,30 al Centro Culturale Venturini** si terrà "**Uno scatto per l'ambiente**" il laboratorio di Citizen Science di Hera che si impegna a portare il tema Ambientale nelle scuole, per favorire la consapevolezza dei ragazzi su questo argomento. Gli studenti coinvolti (due classi seconde della scuola secondaria di Massa Lombarda) parteciperanno allo sviluppo di un framework di AI per far riconoscere i rifiuti a partire da una foto e poter utilizzare il modello per sviluppare una nuova funzionalità dell'App Il Rifiutologo.

Sostenibilità: lavori in corso. Costruire con il digitale

Sempre **alle 10** alla **Sala del Carmine** si terrà un evento speciale per parlare delle potenzialità, dei rischi e dei nuovi scenari che si aprono oggi nel campo della sostenibilità grazie al digitale, in particolare nel settore della Stampa 3D di case ed edifici, e dello sviluppo di soluzioni e prodotti green per l'abitare.

L'incontro "**Sostenibilità: lavori in corso. Costruire con il digitale**" sarà aperto da un Key note speech sulle correlazioni tra trasformazione digitale e sostenibilità, con l'obiettivo di supportare istituzioni e imprese nella costruzione di un futuro migliore, a cura di **Simone Pastorelli**, della Fondazione di Ricerca per la Sostenibilità Digitale.

Seguirà un intervento di **Massimo Moretti** (presidente di Wasp) sul **progetto Itaca**, una casa autosufficiente, stampata in 3D, che utilizza le tecnologie più innovative della Space Economy per creare un nuovo modello abitativo ecosostenibile.

La terza e ultima parte dell'evento sarà infine dedicata ai **Clust-ER Greentech** e **Build di Regione Emilia-Romagna**, e al racconto di alcune delle loro aziende, a testimonianza del grande impegno del territorio regionale nel campo dell'innovazione e delle tecnologie sostenibili nel mondo dell'abitare.

Al termine dell'evento è previsto un light lunch per le aziende in sala: un momento pensato per favorire la creazione di nuove sinergie sulle tematiche che verranno presentate all'incontro.

Le attività del pomeriggio: avvicinare i cittadini ai servizi pubblici digitali

Il programma del pomeriggio si aprirà **alle ore 15** al **Centro Culturale Venturini**, con il laboratorio **“Amico Spid: Laboratorio di Facilitazione Digitale”**, uno spazio dedicato ai “grandi adulti” per scoprire, in una dimensione di supporto di gruppo tra pari, il “senso” del digitale nella nostra vita.

Sempre **alle 15**, alla **Sala del Carmine**, verrà proposto un incontro sul tema della dematerializzazione degli archivi, per far conoscere i nuovi siti dell’Unione e dei Comuni ai professionisti del territorio: **“Dalla carta alla nuvola: in viaggio verso Bassa Romagna Smart ”**. Durante l’incontro saranno illustrati il processo e i nuovi servizi attivi nel campo della dematerializzazione degli archivi dell’edilizia e presentato l’indice regionale DESIER <https://digitale.regione.emilia-romagna.it/desier>, che misura il livello di digitalizzazione dei Comuni dell’Emilia-Romagna. Un approfondimento per capire le motivazioni di questo indice e per scoprire i trend dei territori regionali in questo ambito. Durante l’evento saranno presentati anche i nuovi report, progettati e suggeriti dagli enti che nei mesi scorsi hanno contribuito alla realizzazione del cruscotto DESIER, tra cui l’Unione della Bassa Romagna.

Previsto anche un intervento sul **progetto Digitale Facile**, finanziato con la misura M1–C1–I1.7.2, dei fondi PNRR, sinergica rispetto all’intervento “Servizio Civile Digitale”, con cui si mira al consolidamento e all’apertura di punti di Facilitazione Regionale in Emilia-Romagna, al fine di ridurre la quota di popolazione a rischio di “esclusione digitale”.

Visite guidate e aperitivo di networking per chiudere la giornata

La giornata si concluderà con la possibilità di realizzare **due visite guidate, una presso gli spazi dell’Archivio Storico Mazzini**, che raccolgono e custodiscono una collezione di 400mila capi ed accessori di moda, e l’altra presso **WASP (World's Advanced Saving Project)**, un'azienda nata nel 2012 proprio a Massa Lombarda che progetta, produce e vende stampanti 3D Made in Italy in tutto il mondo. Sarà possibile visitare nel Parco Tecnologico WASP la prima casa stampata in 3D in terra cruda nel 2018.

Al termine delle visite, nella sede dell’Azienda Wasp, a conclusione del festival ci sarà un aperitivo di networking con dj set, organizzato dal Comune di Massa Lombarda e dall’Unione della Bassa Romagna.

Per informazioni e iscrizioni: <https://www.afterfestival.it/>